

The Role of Social Media on Online Brand Community Identification And Loyalty of Mashhad Sports Club Customers

Neda Ziae Ghochan Atigh¹, Ali Benesbordi^{*2}, Parvin Shooshinasab³

Received: 02/04/2022

صفحات: ۳۸-۶۷

دربافت مقاله: ۱۴۰۱/۰۱/۱۳

Accepted: 24/10/2022

پذیرش مقاله: ۱۴۰۱/۰۸/۰۲

Abstract

The advent of social media in the last decade has changed the speed and scope of communication and interaction between individuals and organizations around the world and has also affected the way we behave and communicate with others. Comparing to the offline environment, the online environment offers more opportunities for interactive and personal marketing. Nowadays, brands use social media extensively to attract customers and have expanded in social networks, Which is one of the used strategies to increase the fans and using their club customers for getting more customers. Linking brand communities to social media leads us to the concept of brand communities created on social media, which is a subset of the broader concept of "virtual communities" or online brand communities. Brand communities also provide brand information to members of the community and help the organization to build a strong brand; At the same time, brand communities help to share information, to continue brand history and culture, and help consumers to promote loyalty. Social media plays a key role in making relationships between existing and potential customers and promoting their loyalty. The issue of loyalty is important, because it can be said that the most important property of many companies are their loyal customers. Various factors and variables play a role in creating loyalty. The results of previous research

1. M. A Student, Sports Management Department, Sport Science Faculty, Hakim Sabzevari University, Sabzevar. Iran.
2, 3. Assistant Professor, Sports Management Department, Sport Science Faculty, Hakim Sabzevari University, Sabzevar. Iran.

* Corresponding Author:

Email: a.benesbordi@hsu.ac.ir

have shown that to what extent social media has a role in attracting customers and raising their demands, and as a result, increasing level of loyalty. This can also be true for Iranian sports clubs, but it needs a scientific study. In this study, the components of opinion seeking (user characteristics) and entertainment value (content features) of club's social media, participation and customer interaction in the club's social media and online brand social identity with loyalty were examined. The brand literature and research background have not paid enough attention to the relationship between these components and customer loyalty and there is still no coherent framework for it. Given this content and the importance of promoting loyalty, the researcher in this study examined the role of social media on online brand community identification and loyalty of sports club customers. The research method is descriptive and correlation kind, which was performed in the field form and is in the category of applied research. The instrument used in this research was the Yoshida et al. (2018) questionnaire, which includes this sections: demographic questions and specialized questions, including opinion seeking (user features) with 3 items, entertainment value (content features) With 3 items, online brand social identification with 3 items, social media interaction with 7 items and customer loyalty with 3 items. The statistical population of the study included the customers of fitness and aerobics clubs in Mashhad, which had active social media such as Instagram, Telegram and the website, and presented special activities to attract and interaction their customers on these pages. G-Power software was used to determine the sample size. Based on the software output, the statistical sample size should be 197 people. The research questionnaire was designed online and posted on the clubs' social media, and finally 190 complete questionnaires were received, which was acceptable considering the 95% return rate. Structural equation modeling was used to analyze the data. Findings showed the Cronbach's alpha value and the combined reliability were higher than 0.7 and the factor loading of all items was greater than 0.4, indicating the reliability of the measurement model. The AVE value for all components was greater than 0.5, indicating the convergent validity of the measurement model. Fornell-Larker test also showed that divergent validity of the research model is appropriate that. In the structural model, T values were greater than 1.96, which indicates the significance of the path coefficients, and R² also greater than 0.36, which confirms the quality of the structural model. Also, the value of GOF was

0.61, which indicates a strong fit of the model. Based on the test results of the research model there was a significant relationship between opinion seeking(user characteristics) of club's social media and participation in social media, there was a significant relationship between opinion seeking and Online brand community identification, there was a significant relationship between opinion seeking and customer loyalty. There was a significant relationship between entertainment value (content features) of club's social media and participation in social media, there was a significant relationship between entertainment value and Online brand community identification, there was a significant relationship between entertainment value and customer loyalty. There was a significant relationship between participation in social media and Online brand community identification. There was a significant relationship between participation in social media and customer loyalty. Finally there was a significant relationship between Online brand community identification and customer loyalty of fitness and aerobics clubs in Mashhad. Therefore, the ability to opinion seeking and entertainment value of club's social media is effective in customer online brand social identification and loyalty. Also as the level of interaction and participation among customers increases, long-term relationships will be formed between them, the online brand social identification will be strengthened, and ultimately the level of customer loyalty will increase. It is necessary for managers to be more careful in using these media and networks because it is a good platform to retain customers and attract new customers. In this regard, it is recommended to club managers: use the Instagram social network because it is used more by customers and on the other hand provides the conditions for communication and two-way interaction, and also attractive visual content can be sent through it. Produce and publish quality content related to the conditions of the club and prevent from providing unrelated content, which will reduce the attractiveness of the page. One of the best and fastest ways to increase customer engagement and participation in social networks is to hold a competition, so by creating various competitions and challenges with the presence of famous people, you can increase the number of visits and interactions in the social network and attractiveness of your page.

Keywords: Bodybuilding club, Brand loyalty, Online brand, community identification, Social media

نقش رسانه‌های اجتماعی در هویت اجتماعی آنلاین برنده و فداری مشتریان باشگاه‌های ورزشی مشهد

ندا ضیایی قوچان عتیق^۱، علی بنسبوردی^{۲*}، پروین شوشی نسب^۳

چکیده

در این تحقیق ارتباط متغیرهای نظرخواهی از مشتری در رسانه اجتماعی باشگاه (ویژگی‌های کاربری)، ارزش سرگرمی رسانه اجتماعی باشگاه (ویژگی‌های محتوایی)، مشارکت و تعامل مشتری در رسانه اجتماعی باشگاه و هویت اجتماعی برنده آنلاین با وفاداری مشتریان باشگاه‌های بدن‌سازی و ایروبیک مشهد بررسی شد. روش تحقیق توصیفی و از نوع همبستگی بود که به شکل میدانی اجرا و در دسته تحقیقات کاربردی است. جامعه آماری تحقیق شامل مشتریان باشگاه‌های بدن‌سازی و ایروبیک شهر مشهد بود که دارای رسانه اجتماعی فعال اینستاگرام، تلگرام و سایت بودند. برای تعیین حجم نمونه از نرم‌افزار جی پاور استفاده شد و نهایتاً ۱۹۰ پرسشنامه کامل بازگردانده شد. در جمع آوری داده‌ها از پرسشنامه یوشیدا و همکاران (۲۰۱۸) استفاده شد. تجزیه و تحلیل داده‌ها با مدل‌سازی معادلات ساختاری انجام شد. یافته‌ها نشان داد که بین نظرخواهی و ارزش سرگرمی رسانه اجتماعی باشگاه با مشارکت و تعامل در رسانه‌های اجتماعی، هویت اجتماعی برنده آنلاین و وفاداری مشتریان ارتباط معنی‌داری وجود دارد. بین مشارکت و تعامل در رسانه‌های اجتماعی و هویت اجتماعی برنده آنلاین با وفاداری مشتریان باشگاه‌های بدن‌سازی و ایروبیک مشهد ارتباط معنی‌داری وجود دارد و هر چه میزان تعامل و مشارکت در بین مشتریان افزایش یابد، به دنبال آن روابط بلندمدت در بین آن‌ها شکل خواهد گرفت، هویت اجتماعی برنده آنلاین تقویت شده و در نهایت میزان وفاداری مشتریان افزایش می‌یابد.

واژه‌های کلیدی: باشگاه بدن‌سازی، رسانه اجتماعی، وفاداری برنده، هویت اجتماعی، برنده آنلاین

۱. دانشجوی کارشناسی ارشد، گروه مدیریت ورزشی، دانشکده علوم ورزشی، دانشگاه حکیم سبزواری، سبزوار، ایران.

۲. استادیار، گروه مدیریت ورزشی، دانشکده علوم ورزشی، دانشگاه حکیم سبزواری، سبزوار، ایران.

Email: a.benesbordi@hsu.ac.ir

* نویسنده مسئول:

۴۲ نقش رسانه‌های اجتماعی در هویت اجتماعی آنلاین برند و وفاداری مشتریان باشگاه‌های ورزشی مشهد

مقدمه

در طول قرن جدید و بهویژه در دهه گذشته، حضور رسانه‌های اجتماعی بهشدت افزایش یافته و نحوه رفتار و ارتباط ما با دیگران را تغییر داده است (Abeza, 2019). این ابزارها از طریق فناوری‌ها و دستگاه‌های مختلف مانند تبلت، تلفن هوشمند یا لپ‌تاپ به‌طور مداوم ما را چه در حوزه شخصی و چه در حوزه حرفه‌ای همراهی می‌کنند (Alalwan, 2017). رشد فناوری رسانه‌های اجتماعی یک پدیده جهانی در نسل کنونی است (Itani, 2019). ظهور رسانه‌های اجتماعی مبتنی بر اینترنت این امکان را برای افراد فراهم کرده است تا با صدha یا حتی هزاران نفر دیگر در مورد محصولات و شرکت‌هایی که آن‌ها را تهیه می‌کنند، ارتباط پرقرار کنند. آن‌ها با استفاده از رسانه‌های اجتماعی به سمت ارتباطات بازاریابی روی آورده‌اند. رسانه‌های اجتماعی بسترها ارتباطی دو طرفه‌ای هستند که به کاربران اجازه می‌دهد تا با یکدیگر در ارتباط باشند و اطلاعات و نظرات خود را به اشتراک بگذارند (Malthouse, 2013). همچنین ثابت شده است که رسانه‌های اجتماعی ابزاری آنلاین هستند که به سرعت در حال رشد هستند و همچنان همراه با کاربران خود رشد می‌کنند (Loureiro, 2019). (Kim, 2018) در گذشته که شبکه‌های اجتماعی وجود نداشت، تبلیغات و حفظ ارتباط با مشتری از طریق رسانه‌های جمعی مثل رادیو، تلویزیون و نشریات چاپی انجام می‌شد. از آنجا که اینترنت با گذشت زمان اشکال مختلفی داشته است، تعامل سنتی بشر گذشته را تغییر داده و همچنین پل‌های جدیدی را برای برقراری ارتباط ایجاد کرده است (Kotler & Keller, 2016).

رسانه‌های اجتماعی دامنه فعالیت صنعت ورزش را چه در تولید و چه در مصرف تغییر داده است (لطیفی فرد، ۲۰۲۰). از یک طرف، ورزشکاران، باشگاه‌ها، فدراسیون‌ها و برندهای ورزشی، بهویژه در زمینه عملکرد بالا، از ظهور رسانه‌های اجتماعی از بدپیدایش استقبال مثبت کرده‌اند و از آن‌ها به عنوان راهی برای توسعه برندهای شخصی خود استفاده می‌کنند (Geurin, 2017). امروزه برندها به‌شدت از رسانه اجتماعی برای جذب مشتری استفاده می‌کنند و در شبکه‌های اجتماعی گسترش پیدا کرده‌اند که یکی از استراتژی‌های بکار رفته

برای افزایش علاقه‌مندان و بدست آوردن مشتریان بیشتر، استفاده از برنده باشگاهشان است (Guimaraes, 2016).

صرف کنندگان نه تنها علاقه‌مند به خرید محصول هستند. آن‌ها همچنین می‌خواهند تجرب خود را با سایر صرف کنندگان یا متخصصان ایجاد کنند؛ بنابراین، مشارکت در جوامع آنلاین می‌تواند به انسجام بالایی بین صرف کنندگان منجر شود و از این طریق بازار را تحت تأثیر قرار دهد (Azimzadeh, 2021). پیشرفت‌های نوین در زمینه فناوری اطلاعات، باعث پدید آمدن فضاهای مجازی جذابی همچون شبکه‌های اجتماعی شده که روز به روز در حال گسترش هستند و عرصه را برای تبلیغ کالا و خدمات تولید کنندگان فراهم می‌کنند (Underwood, 2001).

شرکت‌ها با حضور در این شبکه‌ها هم برنده خودشان را به مخاطبان معرفی می‌کنند و هم به دنبال استراتژی‌هایی هستند که با مخاطبان جدید آشنا شوند و به توسعه مخاطبان خودشان می‌پردازن. پیوند جوامع برنده با رسانه‌های اجتماعی ما را به مفهوم جوامع برنده ایجاد شده در رسانه‌های اجتماعی که زیر مجموعه‌ای از مفهوم گسترده‌تر "جوامع مجازی" یا جوامع برنده آنلاین است، سوق می‌دهد. همچنین جوامع برنده اطلاعات لازم درباره‌ی برنده را برای اعضای جامعه تهیه کرده و در ساختن برنده قوی به سازمان کمک می‌کنند؛ ضمن آن‌که جوامع برنده کمک به اشتراک‌گذاری اطلاعات، تداوم تاریخ و فرهنگ برنده و کمک به صرف کنندگان را انجام می‌دهند و باعث وفاداری می‌شود (Karimi, 2018).

با رشد سریع اینترنت، مشتریان ممکن است وابستگی عاطفی به رسانه‌های اجتماعی ایجاد کنند. رسانه‌های اجتماعی عامل کلیدی و نقش مهمی برای ایجاد ارتباط بین مشتریان موجود و بالقوه دارند و موجب وفاداری آن‌ها شود. یک برنده ورزشی به عنوان یک جمع کامل از عناصر متنوع، نشان‌دهنده نمادی منحصر به فرد و قابل شناسایی از یک سازمان ورزشی است که باعث متفاوت شدن آن از رقبای خود می‌شود. برنده منجر به وفاداری مشتری می‌شود (Malthouse, 2013). دلیستگی به برنده و اعتماد مشتری از عوامل

۴۴ نقش رسانه‌های اجتماعی در هویت اجتماعی آنلاین برند و وفاداری مشتریان باشگاه‌های ورزشی مشهد

حیاتی در توسعه روابط مصرف‌کننده و برنده، بهویژه در محیط‌های گردشگری و رسانه‌های اجتماعی بوده و دلبستگی به برنده نشان‌دهنده نزدیکی رابطه بین مشتریان و برندها است (Jain, 2018; Hwang, 2019). ایجاد و حفظ وفاداری برنده سال‌هاست یکی از موضوعات اساسی تحقیق است. بازاریاب‌ها از ابزارهای متعددی برای حفظ وفاداری برنده مشتریانشان استفاده کرده‌اند. این موضوع وفاداری مهم است، چرا که می‌توان گفت با اهمیت‌ترین دارایی بسیاری از شرکت‌ها، مشتریان وفادار آن‌ها می‌باشد. امروزه افزایش و حفظ مشتریان وفادار کلید موافقیت بلندمدت بسیاری از شرکت‌های است. وفاداری به نام تجاری به معنی تکرار خرید است که دلیل این رفتار، فرآیندی روانی است. متغیرهای زیادی باعث وفاداری مشتریان به برنده خاص می‌شوند از جمله اعتماد به برنده، رضایت از برنده، تجربه خوب از یک برنده و عوامل دیگر که نقش مهمی در فرایند وفاداری اعمال می‌کنند (Malthouse, 2013).

در کم مفهوم هویت برنده می‌تواند دانش مدیریت برنده را تقویت کند. هویت اجتماعی برنده معنا و مفهومی از برنده است که توسط شرکت مطرح می‌شود. هویت اجتماعی برنده مجموعه کاملی از ویژگی‌های منحصر به فرد از شعارها، قالب‌ها و وعده‌هایی است که باعث ایجاد هویت است. هویت دلیلی است که برنده را ثابت نگاه می‌دارد و به سمت بازار می‌برد و توسط همین هویت، برندها خودشان را به مشتریان معرفی می‌کنند و از رقبا جدا می‌شوند. در واقع هویت یعنی تدوین و ایجاد ذهنیت‌هایی که برنده ایجاد می‌کند و باعث شناسایی برنده به واسطه مشتریان می‌شود. هویت برنده وقتی مؤثر است که ارتباط قوی با مشتری داشته باشد و آن را از رقبا جدا می‌کند و مشخص می‌کند که در بلندمدت شرکت چه می‌خواهد. با توجه به این مورد که محیط امروزی پویا هست پس باید هویت برنده هم پویا باشد و در طی زمان بر حسب شرایط، هویت برنده تغییر می‌کند. هویت برنده در ورزش بهویژه هویت برندهای ورزشی را می‌توان جزء مباحث مهم بازاریابی در نظر گرفت. هویت برنده در فرایند مدیریت برنده و به وجود آوردن تمایز مؤثر است و برخلاف عامل اعتماد مشتری که برونو سازمانی است، عاملی است درون‌سازمانی که در رفتار مصرف‌کننده نقش دارد (Azimzadeh, 2021).

براساس یافته‌های تحقیق یوسفی و سید جلیل (۱۳۹۸) رسانه‌های جمیعی باید به عنوان یک مؤلفه مهم در جهت توسعه فرهنگ اجتماعی در ورزش قهرمانی مورد توجه قرار گیرد. از این رو می‌توان برنامه‌ریزی مناسبی در جهت تعامل با جامعه رسانه‌ای و ورزشی و استفاده از ظرفیت‌های آن‌ها برای توسعه فرهنگ اجتماعی در ورزش قهرمانی کشور انجام داد. در تحقیق مبارکه، کهندل و همکاران (۱۳۹۸) با عنوان طراحی مدل ساختاری انگیزه بینندگان برنامه‌های ورزشی از طریق وسایل دیجیتال به این نتایج دست یافتند که سازه‌های لذت (۰/۸۳۴)، تفریح و سرگرمی (۰/۸۱۵)، کسب اطلاعات ورزشی (۰/۸۰۴)، خودآموزی اطلاعات ورزشی (۰/۶۹۶)، همراهی و همنشینی (۰/۶۶۵)، تعاملات اجتماعی (۰/۵۶۰)، استراحت (۰/۵۲۸) و رهایی و فرار (۰/۱۰۸) از انگیزه‌های بینندگان برنامه‌های ورزشی از طریق وسایل دیجیتال می‌باشد. در تحقیق بهرامی و کیانی (۲۰۲۱)، با عنوان تأثیر رسانه‌های اجتماعی و اینترنت بر بازاریابی رویدادهای ورزشی انجام شد، نشان داد که اینترنت و رسانه‌های اجتماعی بازاریابی ورزشی را آسان‌تر می‌کند. از لحاظ تاریخی، تلویزیون منبع اصلی درآمد تیم‌های ورزشی برتر، لیگ‌ها و انجمن‌های ورزشی بوده است. اینترنت فرصت‌های جدیدی برای توزیع و نیازهای مصرف کنندگان رویدادهای ورزشی ایجاد می‌کند. رسانه‌های اجتماعی شکل جدیدی از ارتباط بین هواداران، ورزشکاران، تیم‌ها و حامیان ایجاد می‌کنند و فناوری موبایل در حال تکامل است، زیرا طرفداران و مصرف کنندگان رویدادهای ورزشی محتواهای ورزشی را به‌طور کلی و همچنین در همه‌جا زنده دنبال می‌کنند. این تغییرات همچنین چالش‌ها و فرصت‌های بسیار استراتژیکی را ایجاد می‌کند. روش این تحقیق بررسی و بررسی سایتها و شبکه‌های اجتماعی و همچنین ترجمه مقالات مختلف در این زمینه در چندین چارچوب و ایده است، بهویژه مدل اکوسیستم ورزشی، بازاریابی رویداد، بازاریابی ستاره‌ای و تفاوت‌های بین بر اساس نتایج تحقیقات، چارچوبی برای توسعه یک استراتژی رسانه اجتماعی پیشنهاد شده است. از نظر ایجاد یک استراتژی یکپارچه که ترکیبی از استفاده فعال از پلتفرم‌های

۴۶ نقش رسانه‌های اجتماعی در هویت اجتماعی آنلاین برند و وفاداری مشتریان باشگاه‌های ورزشی مشهد

رسانه‌های اجتماعی و سیستم‌های داخلی با استفاده از رسانه‌های اجتماعی و جوامعی است که بر روی وب‌سایت فدراسیون باشگاه تمرکز دارند، بلوغ می‌دهد. صاحبی، مشبکی، حسینی (۱۳۹۷) در تحقیقی که در محیط اینستاگرام انجام شد، به این نتایج دست یافته‌ند: هرچه مشتریان رضایت، اعتماد، احساس هویت بیشتری نسبت به برنده داشته باشند، به طور فزاینده‌ای با برنده در شبکه اجتماعی عجین خواهند شد. عجین شدن مشتریان با برنده در شبکه اجتماعی بر وفاداری به برنده مشتریان تأثیر مثبت و مستقیم دارد. نتایج تحقیق شدن مشتریان با برنده در شبکه اجتماعی بر وفاداری (Tatar Warren Ordogmus, 2016) نشان داد که بازاریابی رسانه اجتماعی دارای تأثیر مثبت بر اعتماد به برنده هتل‌های ترکیه است و نه وفاداری به برنده، اما وفاداری به برنده از اعتماد به برنده که متغیر میانجی است تأثیر مثبت می‌گیرد. در تحقیق (Yoshida, 2018) با عنوان "پر کردن شکاف بین رسانه‌های اجتماعی و وفاداری برنده رفتاری"، که به بررسی رابطه بین واکنش‌های مشتری در شبکه‌های اجتماعی و وفاداری رفتاری برنده در زمینه ورزش حرفه‌ای ژاپنی پرداخت، به این نتایج دست یافت: ویژگی نظرخواهی از کاربر و ارزش سرگرمی شبکه اجتماعی بر هویت جامعه برنده آنلاین تأثیر مثبت داشت و این عامل نیز تأثیر مثبتی بر تعامل در شبکه‌های اجتماعی باشگاه داشت. علاوه بر این، تعامل در شبکه‌های اجتماعی باشگاه و هویت اجتماعی برنده آنلاین به طور همزمان بر وفاداری برنده تأثیر مثبت داشت. (Atulkar, 2020) تحقیقی درباره اعتماد برنده و وفاداری برنده مشتریان فروشگاه‌های بزرگ انجام داد. یافته‌های این مطالعه نشان می‌دهد که وفاداری به برنده نه تنها به طور مستقیم یا غیرمستقیم تحت تأثیر سوابق دلستگی عاطفی مانند کیفیت در ک شده، ارزش در ک شده، رضایت مشتری و تمایز در ک شده است، بلکه مستقیماً تحت تأثیر اعتماد به برنده قرار می‌گیرد. تجزیه و تحلیل تعدیل در ساختارهای گروه درآمدی مختلف نشان می‌دهد که مشتری گروه پردرآمد نتایج قبلی را تعدیل می‌کند، زیرا این گروه مشتریان نسبت به یک برنده خاص بسیار آگاه و وفادار است. (Li, 2020)، پژوهشی با عنوان باز کردن رابطه تعامل مشتری و وفاداری به برنده در رسانه‌های اجتماعی گردشگری: نقش دلستگی به برنده و اعتماد مشتری مجله مدیریت هتل‌داری و گردشگری انجام دادند و

نتایج نشان می‌دهد که مشارکت مشتری به عنوان یک عامل تعیین کننده اساسی برای وفاداری به برنده شناخته شده است. هم دلستگی به برنده و هم اعتماد مشتری به طور کامل تأثیر تعامل مشتری بر وفاداری به برنده را واسطه کردند. به طور خاص، رابطه تعامل مشتری-دلستگی به برنده و وفاداری به برنده نزدیک‌تر از رابطه تعامل مشتری-اعتماد مشتری-وفاداری به برنده بود (Chinomona, 2013). در پژوهشی به بررسی سه متغیر رضایت، اعتماد و وفاداری بر واکنش‌های آتی مصرف کنندگان نسبت به خرده فروشی‌های آفریقای جنوبی پرداخته شده است و نتایج حاکی از آن است که روابط میان رضایت مشتری و اعتماد آنها، رابطه رضایت مشتری و وفاداری آنها، اعتماد مشتری با وفاداری آنها و در نهایت وفاداری مشتریان به قصد خرید مجدد آنها رابطه بسیار قدرتمندی با یکدیگر دارند. همان‌طور که ذکر شد، مطالب عنوان شده نشان داد که رسانه اجتماعی تا چه میزان در جذب مشتریان و برطرف کردن خواسته‌های آنها نقش داشته و در نتیجه میزان وفاداری بیشتر می‌شود. این موضوع برای باشگاه‌های ورزشی ایران نیز می‌تواند صادق باشد، البته نیاز به بررسی علمی دارد. در این تحقیق مؤلفه‌های نظرخواهی (ویژگی‌های کاربری) و ارزش سرگرمی (ویژگی‌های محتوایی) رسانه اجتماعی باشگاه، مشارکت و تعامل مشتری در رسانه‌های اجتماعی باشگاه و هویت اجتماعی آنلاین برنده با وفاداری رفتاری بررسی شد. ادبیات و پیشینه تحقیقی مربوط به برنده به حد کفايت به ارتباط این مؤلفه‌ها با وفاداری مشتریان توجه نشده است و هنوز هم چارچوب منسجمی برای آن وجود ندارد. با توجه به این مطالب و اهمیت ارتقاء وفاداری، محقق در این تحقیق به دنبال بررسی نقش رسانه‌های اجتماعی در هویت اجتماعی آنلاین برنده و وفاداری مشتریان باشگاه‌های ورزشی بود.

روش تحقیق

این تحقیق توصیفی از نوع همبستگی است که به شکل میدانی انجام شد و در دسته تحقیقات کاربردی است. جامعه آماری تحقیق شامل مشتریان باشگاه های بدن سازی و ایروبیک شهر مشهد بود که دارای رسانه اجتماعی فعال اینستاگرام و تلگرام و سایت بودند و در این صفحات فعالیت ویژه ای برای جذب مشتری خود ارائه می کردند. در ابتدا باشگاه های بدن سازی و ایروبیک دارای مجوز با استعلام از هیأت بدن سازی شهر مشهد شناسایی شده و سپس با بررسی و مراجعت محقق، باشگاه هایی که دارای رسانه های اجتماعی فعال بودند، شناسایی شدند. فقط ۴ باشگاه دارای هر سه رسانه اجتماعی وبسایت، صفحه اینستاگرام و کanal تلگرامی بودند و در این رسانه های اجتماعی به ارتباط و تعامل با مشتریان، فعالیت های بازاریابی و تبلیغی می پرداختند. بر همین اساس مشتریان این باشگاه ها به عنوان نمونه آماری تحقیق در نظر گرفته شدند. در این تحقیق تعداد مجموع مشتریان باشگاه ها به عنوان حجم جامعه آماری نامشخص بود. برای تعیین حجم نمونه از نرم افزار جی پاور استفاده شد. بر اساس خروجی نرم افزار، حجم نمونه آماری باید ۱۹۷ نفر باشد. پرسشنامه تحقیق به صورت آنلاین طراحی و در رسانه های اجتماعی باشگاه ها قرار داده شد و نهایتاً ۱۹۰ پرسشنامه کامل دریافت شد و با توجه به نرخ بازگشت ۹۵ درصدی قابل قبول می باشد. ابزار مورد استفاده در این تحقیق پرسشنامه یوشیدا و همکاران^۱ (۲۰۱۸) بود که شامل چند بخش است: بخش سوالات جمعیت شناختی و بخش سوالات تخصصی، مشتمل بر مؤلفه های نظرخواهی (ویژگی های کاربری) رسانه اجتماعی با ۳ گویه، ارزش سرگرمی (ویژگی های محتوایی) رسانه اجتماعی با ۳ گویه، هویت اجتماعی برند آنلاین با ۳ گویه، تعامل در رسانه اجتماعی با ۷ گویه و وفاداری مشتری با ۳ گویه بود.

پس از ترجمه پرسشنامه، روایی آن توسط ۱۰ نفر از استاد مدیریت ورزشی تائید شد. به منظور ارزیابی پایایی پاسخ‌های ۳۰ نفر از نمونه آماری با استفاده از آزمون آماری آلفای کرونباخ مورد بررسی قرار گرفت که نتایج آن در جدول ۱ بیان شده است.

جدول ۱- ضریب پایایی پرسشنامه‌ها

آلفای کرونباخ	تعداد	متغیر
۰/۷۹	۳۰	نظرخواهی
۰/۷۶	۳۰	ارزش سرگرمی
۰/۷۴	۳۰	هویت اجتماعی آنلاین برنده
۰/۷۲	۳۰	مشارکت و تعامل در رسانه‌های اجتماعی
۰/۷۲	۳۰	وفاداری مشتری
۰/۸۱	۳۰	پرسشنامه کامل

در این تحقیق از آمار توصیفی (میانگین، انحراف معیار و درصد فراوانی) برای توصیف ویژگی‌های جمعیت شناختی مورد استفاده قرار گرفت. همچنین از مدل‌سازی معادلات ساختاری به روش حداقل مربعات جزئی^۱ برای بررسی هدف تحقیق استفاده شد. تحلیل‌ها در دو نرم‌افزار اس.بی.اس.^۲ نسخه ۲۲ و اس‌مارت پی.ال.اس.^۳ انجام شد.

یافته‌های تحقیق

در این بخش ابتدا ویژگی‌های جمعیت شناختی پاسخ‌دهندگان بررسی شد که در جدول ۲ ارائه شده است.

1. PLS
2. SPSS
3. SMART PLS

۵۰ نقش رسانه‌های اجتماعی در هویت اجتماعی آنلاین برند و وفاداری مشتریان باشگاه‌های ورزشی مشهد

جدول ۲- ویژگی‌های جمعیت شناختی پاسخ‌دهندگان

متغیر	تعداد	درصد
جنسیت	۹۲	۴۸/۴
زن	۹۸	۵۱/۶
سن	۳۳	۱۷/۴
۱۸-۲۵	۶۰	۳۱/۶
۲۶-۳۰	۳۵	۱۸/۴
۳۱-۳۵	۲۴	۱۲/۶
۳۶-۴۰	۲۲	۱۱/۶
۴۱-۴۵	۱۰	۵/۳
۴۶-۵۰	۶	۳/۲
بیشتر از ۵۰	۱۴	۷/۴
دیپلم	۴۳	۲۲/۶
فوق دیپلم	۸۳	۴۳/۷
کارشناسی	۵۰	۲۶/۳
کارشناسی ارشد و بالاتر	۲۲	۱۱/۶
کمتر از یک سال	۵۴	۲۸/۴
۱ تا ۲ سال	۵۸	۳۰/۵
۲ تا ۴ سال	۴۱	۲۱/۶
۴ تا ۵ سال	۱۵	۷/۹
بیشتر از ۵ سال	۲۶	۱۳/۷
۱ جلسه در هفته	۹۲	۴۸/۴
۲ تا ۳ جلسه در هفته	۶۵	۳۴/۲
۳ تا ۵ جلسه در هفته	۷	۳/۷
بیشتر از ۵ جلسه در هفته	۷۴	۳۸/۹
تلگرام	۱۰۱	۵۳/۲
ایнстاگرام	۱۱	۵/۸
سایت	۱	۲/۱
عضویت در صفحات مجازی	سایر شبکه‌های اجتماعی	

در ادامه برای بررسی هدف تحقیق از مدل‌سازی معادلات ساختاری و روش پی.ال.اس استفاده شد. در این روش کیفیت مدل در سه بخش بررسی می‌شود: مدل اندازه‌گیری، مدل ساختاری، برآش کلی مدل. مدل اندازه‌گیری در واقع نشان‌دهنده روای سازه ابزار تحقیق نیز هست. بررسی مدل اندازه‌گیری به سه بخش پایابی، روای همگرا و واگرا تقسیم می‌شود که بررسی نتایج آن در جدول ۳ تا ۵ ارائه شد.

جدول ۳- شاخص‌های برآش مدل اندازه‌گیری در جامعه آماری

روایی همگرا (AVE)	آلفای کرونباخ CR	پایابی ترکیبی α	
۰/۵۷	۰/۸۱	۰/۸۵	نظرخواهی
۰/۵۱	۰/۸۵	۰/۷۴	ارزش سرگرمی
۰/۵۵	۰/۸۰	۰/۸۳	هویت اجتماعی برنده آنلاین
۰/۵۰	۰/۸۴	۰/۷۷	مشارکت و تعامل در رسانه‌های اجتماعی
۰/۵۶	۰/۸۵	۰/۷۵	وفاداری مشتری

در مورد پایابی درونی باید گفت یکی از مواردی که برای سنجش پایابی در معادلات ساختاری به کار می‌رود، پایداری درونی مدل‌های اندازه‌گیری است. پایداری درونی نشان‌گر میزان همبستگی متغیر و سؤالات مربوط به آن است. مقدار بالای واریانس تبیین شده بین متغیر و سؤالات آن در مقابل خطای اندازه‌گیری مربوط به هر سؤال، پایداری درونی بالا را نتیجه می‌دهد. مقدار آلفای کرونباخ بالاتر از ۰/۷، نشان‌گر پایابی قابل قبول است. در صورتی که مقدار پایابی ترکیبی برای هر متغیر بالاتر از ۰/۷ شود، نشان از پایداری درونی مناسب برای مدل‌های اندازه‌گیری دارد و مقدار کمتر از ۰/۶ عدم وجود پایابی را نشان می‌دهد. همان‌طور که در جدول مشخص شده است، مقدار مربوط به این معیارها یعنی آلفای کرونباخ و پایابی

۵۲ نقش رسانه‌های اجتماعی در هویت اجتماعی آنلاین برند و وفاداری مشتریان باشگاه‌های ورزشی مشهد

ترکیبی متغیرها در تمامی متغیرها بالاتر از ۰/۷ می‌باشد که حاکی از پایایی مناسب مدل دارد. باز عاملی تمام گویه‌های پرسشنامه بالاتر از ۰/۴ بود که ویژگی دیگری از پایایی درونی مدل اندازه‌گیری را نشان می‌دهد (جدول ۴). معیار AVE میزان همبستگی یک متغیر با سوالات خود را نشان می‌دهد و نشان‌دهنده روایی همگرای مدل اندازه‌گیری است، هرچه این همبستگی بیشتر باشد، برآراش نیز بیشتر است. مقدار مناسب برای AVE را ۰/۵ به بالا معرفی کرده‌اند. با توجه به جدول فوق برای تمام متغیر مقدار AVE بیشتر یا مساوی ۰/۵ بوده است، بنابراین با توجه به بررسی صورت گرفته مدل فوق از پایایی و روایی همگرای مناسب برخوردار بوده و نیاز به اصلاح در مدل وجود ندارد.

جدول ۴- بار عاملی و مقادیر T-Value گویه‌های پرسشنامه

نظرخواهی	ارزش سرگرمی	تعامل در رسانه	هویت اجتماعی	وفاداری
کویه	۰/۸۷	۲۷/۹۵	آنلاین برند	بار عاملی
۱	۰/۸۷	۲۷/۹۵	آنلاین برند	بار عاملی
۲	۰/۹۰	۲۸/۶۲	برند	بار عاملی
۳	۰/۸۶	۲۵/۸۱	برند	بار عاملی
۴	۰/۸۳	۲۳/۸۸	برند	کویه
۵	۰/۷۹	۲۰/۰۱	برند	کویه
۶	۰/۸۲	۲۲/۳۹	برند	کویه
۷	۰/۸۹	۲۸/۳۶	برند	کویه
۸	۰/۸۵	۲۵/۹۵	برند	کویه
۹	۰/۸۴	۲۴/۳۲	برند	کویه
۱۰	۰/۸۷	۲۷/۳۵	برند	کویه
۱۱	۰/۹۰	۲۸/۳۶	برند	کویه
۱۲	۰/۷۷	۲۶/۳۶	برند	کویه
۱۳	۰/۸۷	۲۸/۴۵	برند	کویه
۱۴	۰/۸۱	۲۳/۳۲	برند	کویه
۱۵	۰/۸۰	۲۱/۳۶	برند	کویه
۱۶	۰/۷۸	۲۰/۴۵	برند	کویه
۱۷	۰/۷۵	۱۹/۳۶	برند	کویه
۱۸	۰/۸۵	۲۷/۴۵	برند	کویه
۱۹	۰/۸۰	۲۱/۳۲	برند	کویه

۵۴ نقش رسانه‌های اجتماعی در هویت اجتماعی آنلاین برند و وفاداری مشتریان باشگاه‌های ورزشی مشهد

جدول ۵- بررسی روایی واگرای متغیرهای تحقیق با روش فورنل و لارکر

وفاداری مشتری	قابل در رسانه اجتماعی	بزندان آنلاین	از زمان بیان	لطفاً	متغیر	شاخص
						نظرخواهی
			۰/۷۵			
			۰/۷۱	۰/۶۰		ارزش سرگرمی
			۰/۷۴	۰/۵۹	۰/۶۱	هویت اجتماعی برند آنلاین
			۰/۷۰	۰/۶۹	۰/۶۴	تعامل در رسانه‌های اجتماعی مرتبط با برند
۰/۷۵	۰/۶۲	۰/۶۲	۰/۶۱	۰/۵۹		وفاداری مشتری

همان‌گونه که در جدول فوق مشاهده می‌شود، مقدار جذر AVE متغیرهای مکنون در تحقیق که در خانه‌های موجود در قطر اصلی ماتریس قرار گرفته‌اند، از مقدار همبستگی میان آن‌ها که در خانه‌های زیرین و راست قطر اصلی ترتیب داده شده‌اند، بیشتر است. از این رو می‌توان اظهار داشت که در تحقیق، متغیرها (متغیرهای مکنون) در مدل، تعامل بیشتری با شاخص‌های خود دارند تا با متغیرهای دیگر. به بیان دیگر، روایی واگرای مدل در حد مناسبی است. نهایتاً با توجه به مناسب بودن پایایی درونی، پایایی ترکیبی، بارهای عاملی گویه‌های پرسشنامه، روایی همگرا و روایی واگرای مدل اندازه‌گیری که در جداول قبل ارائه شده است، روایی سازه پرسشنامه نیز تأیید می‌شود.

جدول ۶- ضرایب مسیر و مقادیر T-Value متغیرهای تحقیق

آماره تی	ضریب مسیر	مسیر
۴/۲۱	۰/۲۶۵	نظرخواهی - هویت اجتماعی برنده آنلاین
۱۶/۵۷	۰/۴۹۷	نظرخواهی - تعامل در رسانه‌های اجتماعی
۲/۰۳	۰/۱۹۲	نظرخواهی - وفاداری مشتری
۱۰/۷۶	۰/۵۸۷	ارزش سرگرمی - هویت اجتماعی برنده آنلاین
۵/۴۰	۰/۲۴۷	ارزش سرگرمی - تعامل در رسانه‌های اجتماعی
۴/۷۸	۰/۴۱۸	ارزش سرگرمی - وفاداری مشتری
۷/۲۵	۰/۲۷۴	هویت اجتماعی برنده آنلاین - تعامل در رسانه‌های اجتماعی
۲/۳۰	۰/۳۱۰	تعامل در رسانه‌های اجتماعی - وفاداری مشتری
۲/۸۶	۰/۲۷۵	هویت اجتماعی برنده آنلاین - وفاداری مشتری

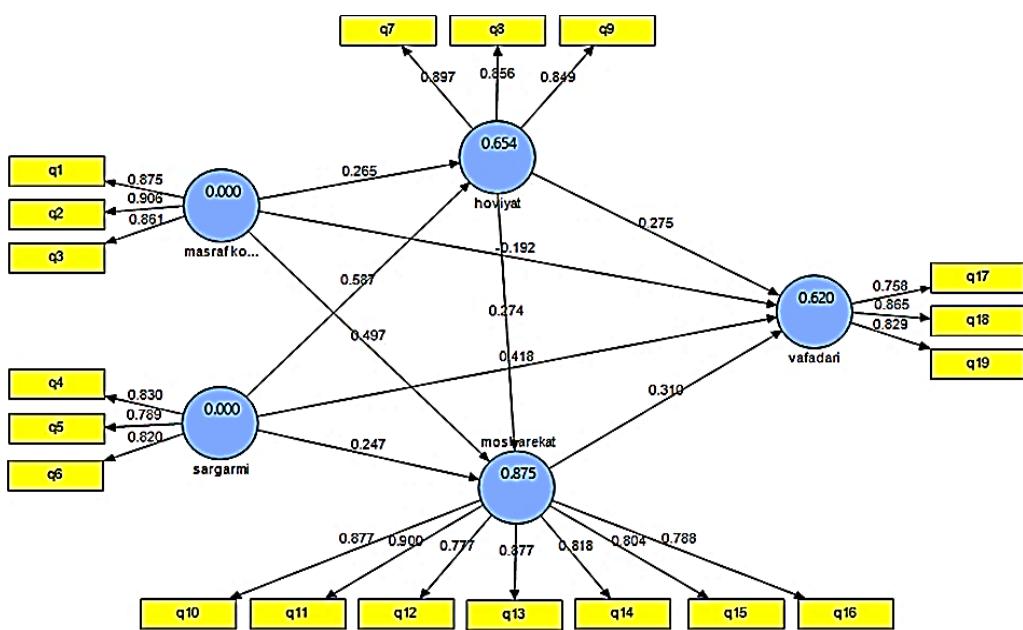
ابتداًی ترین معیار برای سنجش رابطه‌ی بین متغیر در مدل (بخش ساختاری)، اعداد معنی‌داری t است. در صورتی که مقدار این اعداد از $1/96$ بیشتر شود، نشان از صحت رابطه‌ی بین متغیرها و در نتیجه تأیید فرضیه‌های تحقیق در سطح اطمینان $0/95$ است. البته باید توجه داشت که اعداد فقط صحت رابطه را نشان می‌دهند و شدت رابطه بین متغیرها را نمی‌توان با آن سنجید. با توجه به جدول فوق، مقدار T-Value برای ۹ رابطه مربوط به فرضیات تحقیق بیشتر از $1/96$ می‌باشد و بیانگر این مطلب است که فرضیه‌های تحقیق در سطح اطمینان $0/95$ است. همچنین اثر غیرمستقیم نظرخواهی بر وفاداری مشتری با میانجی هویت اجتماعی برنده آنلاین ($\beta=0/25$, $t=4/97$)، اثر غیرمستقیم نظرخواهی بر وفاداری مشتری با میانجی تعامل در رسانه‌های اجتماعی ($\beta=0/37$, $t=8/45$)، اثر غیرمستقیم ارزش سرگرمی بر وفاداری مشتری با میانجی هویت اجتماعی برنده آنلاین ($\beta=0/38$, $t=8/89$)، اثر غیرمستقیم ارزش سرگرمی بر وفاداری مشتری با میانجی تعامل در رسانه‌های اجتماعی ($\beta=0/26$, $t=6/18$)، اثر غیرمستقیم هویت اجتماعی برنده آنلاین بر وفاداری مشتری با میانجی تعامل در رسانه‌های اجتماعی ($\beta=0/28$, $t=6/49$) نیز معنی‌دار بود.

۵۶ نقش رسانه‌های اجتماعی در هویت اجتماعی آنلاین برند و وفاداری مشتریان باشگاه‌های ورزشی مشهد

جدول ۷- مقادیر R^2 و شاخص اشتراکی متغیرهای تحقیق

شاخص اشتراکی	Q2			R^2 متغیر	شاخص
	1-SSE/SSO	SSE	SSO		
۰/۵۷	۰/۵۲	۴۱/۳۲	۸۶/۹۴	۰	نظرخواهی
۰/۵۱	۰/۳۵	۵۲/۷۳	۸۱/۸۷	۰	ارزش سرگرمی
۰/۵۵	۰/۴۴	۴۲/۲۱	۷۶/۵۳	۰/۶۵	هویت اجتماعی برند آنلاین
۰/۵۰	۰/۳۹	۱۰۳/۴۰	۱۶۹/۶۴	۰/۸۷	تعامل در رسانه‌های اجتماعی مرتبط با برند
۰/۵۶	۰/۳۵	۵۱/۹۲	۸۰/۹۱	۰/۶۱	وفداری مشتری
۰/۵۳				۰/۷۱	میانگین
$GOF = \sqrt{0/71 * 0/53} = \sqrt{0/37} = 0/61$					

R^2 معیاری است که نشان از تأثیر یک متغیر بروزنزا بر یک متغیر درونزا دارد و سه مقدار $0/19$ ، $0/33$ ، $0/67$ به عنوان ملاک برای مقادیر ضعیف، متوسط و قوی در نظر گرفته می‌شود. مقدار R^2 برای متغیرهای بروزنزا یا مستقل برابر صفر است. در این قسمت، ۴ متغیر درونزا وجود دارد که مقدار R^2 آنها در دو متغیر بیشتر از $0/33$ و یک متغیر بیشتر از $0/67$ است که به ترتیب برابر با مقدار متوسط و قوی میزان پیش‌بینی است. معیار Q^2 قدرت پیش‌بینی مدل را مشخص می‌سازد و در صورتی که مقدار Q^2 در مورد یکی از متغیرهای درونزا سه مقدار $0/02$ ، $0/15$ و $0/32$ را کسب نماید، به ترتیب نشان از قدرت پیش‌بینی ضعیف، متوسط و قوی متغیر یا متغیرهای بروزنزای مربوط به آن است. بر اساس نتایج در جدول فوق شاخص Q^2 در تمام متغیرهای تحقیق قوی می‌باشد. نهایتاً با توجه به نتایج محاسبات نیکویی برازش مدل کای مقدار GOF برابر $0/61$ است که با توجه به وتزلس و همکاران (۲۰۰۹) در صورتی که مقدار محاسباتی بیش از $0/36$ نشان از برازش قوی مدل کلی است.



شکل ۱- مدل نهایی تحقیق

بحث و نتیجه‌گیری

یافته‌های تحقیق نشان داد که نظرخواهی (ویژگی‌های کاربری) با هویت اجتماعی برنده آنلاین مشتریان باشگاه‌های بدن‌سازی و ایروبیک مشهد ارتباط دارد؛ به این معنی که هرچه میزان اظهارنظر و ارتباط مشتریان با یکدیگر در بستر فضای مجازی در مورد برنده افزایش یابد در نتیجه احساس تعلق جمیعی به برنده در بین مخاطبان نیز افزایش خواهد یافت، که این نتایج با یافته‌های سلیمانپور و رنجبر (۱۳۹۹)، تاتارواردن اردوگموس (۲۰۱۶)، قلیپور و همکاران (۱۳۹۹) و یوشیدا و همکاران (۲۰۱۸) که بیان نموده‌اند هرچه میزان انگیزه‌های ارتباطی در بین مشتریان بیشتر شود به دنبال آن حس تعلق به و وابستگی به گروه افزایش می‌یابد همخوانی دارد. به مرور زمان تعلق خاصی به باشگاه در شبکه‌های اجتماعی در بین ورزشکاران ایجاد

۵۸ نقش رسانه‌های اجتماعی در هویت اجتماعی آنلاین برند و وفاداری مشتریان باشگاه‌های ورزشی مشهد

می‌گردد و به دنبال آن هویت اجتماعی مشترک در بین ورزشکاران شکل خواهد گرفت. از جمله دلایلی که در زمینه ارتباط این دو مؤلفه با یکدیگر می‌توان ذکر نمود تمایل به استفاده از اینستاگرام توسط باشگاه‌ها است که در آن با انتشار یک پست جذاب توسط باشگاه، برقراری ارتباط زنده از محیط باشگاه و ورزشکارانی که در حال تمرین می‌باشند و از پست منتشر شده اقدام به لایک کردن و نظر دادن و بررسی نظرات سایرین می‌نمایند و این تعامل بوجود آمده شرایط را برای ایجاد حس تعلق به باشگاه و به سایر ورزشکاران و به دنبال آن هویت اجتماعی فراهم می‌کند.

یافته‌های تحقیق نشان داد که نظرخواهی با مشارکت و تعامل در رسانه‌های اجتماعی مرتبه برند در مشتریان باشگاه‌های بدن‌سازی و ایروبیک مشهد ارتباط مثبت و معناداری وجود دارد؛ به این معنی که هر چه میزان اظهارنظر و ارتباط مشتریان با یکدیگر در بستر فضای مجازی در مورد برند افزایش یابد در نتیجه میزان تعامل و مشارکت در معرفی برند در بین مخاطبان نیز افزایش خواهد یافت، که این نتایج با یافته‌های یوشیدا و همکاران (۱۳۹۹)، سلیمان پور و رنجبر (۱۳۹۹) و خدامی و همکاران (۱۳۹۹) مبنی بر اینکه انگیزه‌های ایجاد ارتباط بر مشارکت مشتری در جامعه برند در رسانه‌های اجتماعی تأثیر مثبت داشته همخوانی دارد. یکی از مهم‌ترین دلایلی که باعث شده است. بسیاری از مخاطبان این باشگاه‌ها به سمت شبکه‌های مجازی باشگاه روی آورند و اقدام به ایجاد تعامل و ارتباط با سایر ورزشکاران و دریافت نظرات آن‌ها نمایند، وابسته نبودن این شبکه‌ها به بعد زمان و مکان است این امر باعث شده است که بسیاری از ورزشکاران نظرات خود را نسبت به مسائل باشگاه در زمان مناسب و اوقات فراغت خود بیان نمایند.

یافته‌های تحقیق نشان داد که ارزش سرگرمی (ویژگی‌های محتوایی) با هویت اجتماعی برند آنلاین در مشتریان باشگاه‌های بدن‌سازی و ایروبیک مشهد ارتباط مثبت و معناداری دارد؛ به این معنی که هر چه میزان جذابیت و سرگرم‌کننده بودن فضای مجازی مربوط به برند افزایش یابد، در نتیجه احساس تعلق جمعی به برند در بین مخاطبان نیز افزایش خواهد یافت، که این نتایج با یافته‌های کوشان و همکاران (۱۳۹۹)، زمانی و

تقی پور (۱۳۹۶)، سامانی و فراهانی (۱۳۹۵)، یوشیدا و همکاران (۲۰۱۸) و شت و کیم (۲۰۱۷) همخوانی دارد. آن‌ها نیز بیان نموده‌اند وجود جذابیت‌های اطلاعاتی، اجتماعی، ظاهری و غیره در رسانه‌های اجتماعی باعث ایجاد علاقه و افزایش حس تعلق به صفحه سازمان یا باشگاه در رسانه اجتماعی شده است. در این مطالعه نیز ورزشکاران از این امکان برای نمایش میزان علائق خود به باشگاه و برنده باشگاه استفاده کرده‌اند؛ آن‌ها علائق و لذت‌هایشان را با دیگران به استراکت می‌گذارند و به نوعی حول محوریت باشگاه هویت مشترکی را ایجاد می‌کنند و علی‌رغم ندیدن یکدیگر به صورت چهره به چهره به نوعی احساس ارتباط عمیقی بین خود با سایر مشتریان می‌نمایند.

یافته‌های تحقیق نشان داد که ارزش سرگرمی با مشارکت و تعامل در رسانه‌های اجتماعی در مشتریان باشگاه‌های بدنسازی و ایروپیک مشهد ارتباط مثبت و معناداری دارد؛ به این معنی که هرچه میزان جذابیت و سرگرم کننده بودن فضای مجازی مربوط به برنده افزایش یابد در نتیجه میزان تعامل و مشارکت در معرفی برنده در بین مخاطبان نیز افزایش خواهد یافت، که این نتایج با یافته‌های کوشان و همکاران (۱۳۹۹)، خدامی و همکاران (۱۳۹۹)، زمانی و تقی پور (۱۳۹۶)، یوشیدا و همکاران (۲۰۱۸)، شت و کیم (۲۰۱۷) مبنی بر اینکه جستجوی سرگرمی، جستجوی اطلاعات و زیبایی‌شناسی بصری بر مشارکت مشتری در جامعه برنده در رسانه‌های اجتماعی تأثیر مثبت داشته، همخوانی دارد. از این رو رسانه‌های اجتماعی مجازی در بعد روابط شخصی دارای جذابیت‌هایی برای ورزشکاران بوده و آن‌ها می‌توانند از قابلیت‌های این رسانه برای گفت‌و‌گو و تبادل‌نظر با یکدیگر به صورت مجازی استفاده نمایند. در حالی که ممکن است ساعت‌های زیادی را در این شبکه بدون قصد و نیت خاصی اقدام به تبلیغ برنده باشگاه خود از طریق تبادل اطلاعات با سایر افراد می‌نمایند.

۶۰ نقش رسانه‌های اجتماعی در هویت اجتماعی آنلاین برند و وفاداری مشتریان باشگاه‌های ورزشی مشهد

یافته‌های تحقیق نشان داد که هویت اجتماعی برند با مشارکت و تعامل در رسانه‌های اجتماعی در مشتریان باشگاه‌های بدن‌سازی و ایروویک مشهد ارتباط مثبت و معناداری وجود دارد؛ به این معنی که هرچه تعلق جمعی به برند افزایش یابد در نتیجه میزان تعامل و مشارکت در معرفی برند در بین مخاطبان نیز افزایش خواهد یافت، که این نتایج با یافته‌های بیرامی و همکاران (۱۳۹۹)، قلی پور و همکاران (۱۳۹۹)، بومسو کیم و یونگهوان کیم (۲۰۱۹) و یوشیدا و همکاران (۲۰۱۸) که بیان نمودند هویت اجتماعی برند باعث افزایش میزان تمایل مشارکت و تعامل با سایر مشتریان می‌شود همخوانی دارد. بنابراین هرچه میزان تعلق و وابستگی در بین ورزشکاران که نشات گرفته از ارتباط آن‌ها در صفحات مجازی باشگاه می‌باشد، افزایش یابد در نتیجه تمایل به مشارکت و تعامل در شبکه‌های اجتماعی مرتبط با باشگاه افزایش خواهد یافت. از طرفی دیگر وجود این وابستگی و تعلق به باشگاه و به دنبال آن افزایش تعاملات و ارتباطات، شرایط ایجاد تمایز بین باشگاه با سایر رقبا را فراهم می‌کند.

یافته‌های تحقیق نشان داد که نظرخواهی با وفاداری مشتریان باشگاه‌های بدن‌سازی و ایروویک مشهد ارتباط مثبت و معناداری وجود دارد؛ به این معنی که هرچه میزان اظهارنظر و ارتباط مشتریان با یکدیگر در بستر فضای مجازی در مورد برند افزایش یابد در نتیجه میزان وفاداری به برند در بین مخاطبان نیز افزایش خواهد یافت، که این نتایج با یافته‌های تدویل دویوس (۲۰۱۱)، لاروچ و همکاران، (۲۰۱۲)، یوشیدا و همکاران (۲۰۱۸)، پورحسین و همکاران (۱۳۹۹)، جابری و همکاران (۱۳۹۸)، خدامی و همکاران (۱۳۹۹)، قاسمیان صاحبی و همکاران (۱۳۹۷) و حسینی و سفیری (۱۳۹۵) مبنی بر تأثیر تعاملات اجتماعی و انگیزه‌های ارتباطی بر میزان وفاداری به برند در شبکه‌های همخوانی دارد. روابط اجتماعی در صفحات باشگاه موجب شناخته شدن ورزشکاران با یکدیگر شده و با روابطی که با یکدیگر برقرار می‌کنند در تقویت جایگاه باشگاه در بازار اثرگذار هستند. تجربیاتی که از مبادله اطلاعات از طریق کپشن نویسی و لایک و نظر دادن در بین ورزشکاران منتقل می‌شود، وفاداری به برند را افزایش می‌دهد.

یافته‌های تحقیق نشان داد که هویت اجتماعی برنده آنلاین با وفاداری مشتریان باشگاه‌های بدن‌سازی و ایروپیک مشهد ارتباط مثبت و معناداری وجود دارد؛ به این معنی که هرچه تعلق جمعی به برنده افزایش یابد در نتیجه میزان وفادار بودن به برنده در بین مخاطبان نیز افزایش خواهد یافت، که این نتایج با یافته‌های یوشیدا و همکاران (۲۰۱۸)، قلی پور و همکاران (۱۳۹۹)، ساعتچیان و همکاران (۱۳۹۸)، محمدی، بروجردی و محمودیان (۱۳۹۶)، ابراهیمی پور و همکاران (۱۳۹۵)، بیرامی و همکاران (۱۳۹۵) و همکاران (۱۳۹۱) که بیان نمودند که هویت اجتماعی برنده باعث ایجاد وفاداری در بین مشتریان می‌شود همخوانی دارد هویت برنده توسط باشگاه‌ها و تیم‌های صاحب برنده شکل می‌گیرد و توسط ورزشکاران رشد می‌کند. باید توجه داشت که ریشه وفاداری از خود تیم و باشگاه نشأت می‌گیرد. این هویت باشگاه است که ورزشکاران را تحت تأثیر قرار می‌دهد و مقدمه وفاداری را فراهم می‌آورد.

یافته‌های تحقیق نشان داد که ارزش سرگرمی با وفاداری مشتریان باشگاه‌های بدن‌سازی و ایروپیک مشهد ارتباط مثبت و معناداری وجود دارد؛ به این معنی که هرچه میزان جذابیت و سرگرم‌کننده بودن فضای مجازی مربوط به برنده افزایش یابد در نتیجه میزان وفاداری مشتریان به برنده در بین مخاطبان نیز افزایش خواهد یافت، که این نتایج با یافته‌های کوشان و همکاران (۱۳۹۹)، خدامی و همکاران (۱۳۹۹)، زمانی و تقی پور (۱۳۹۶)، حسینی و سفیری (۱۳۹۵)، یوشیدا و همکاران (۲۰۱۸)، شت کیم (۲۰۱۷) و لنروال و تریزا فرناندز (۲۰۱۷) مبنی بر تأثیر جستجوی سرگرمی، جستجوی اطلاعات و زیبایی‌شناسی بصری بر میزان وفاداری به برنده در شبکه‌های اجتماعی همخوانی دارد. از سویی، مؤلفه‌های ظاهری این شبکه‌ها همچون جذابیت در طراحی خوشایند، از نظر ظاهری و بصری، تأثیر زیادی بر جلب مشارکت ورزشکاران در صفحات باشگاه و در نتیجه، پاییندی و اعتماد بیشتر ورزشکاران به تجارت اجتماعی دارد.

۶۲ نقش رسانه‌های اجتماعی در هویت اجتماعی آنلاین برند و وفاداری مشتریان باشگاه‌های ورزشی مشهد

یافته‌های تحقیق نشان داد که مشارکت و تعامل در رسانه‌های اجتماعی با وفاداری مشتریان باشگاه‌های بدن‌سازی و ایروویک مشهد ارتباط مثبت و معناداری وجود دارد؛ به این معنی که هرچه میزان تعامل و مشارکت در معرفی برند در بین مخاطبان افزایش یابد، میزان وفاداری مخاطبان نیز افزایش خواهد یافت، که این نتایج با یافته‌های سلیمان پور و رنجبر (۱۳۹۹)، خدامی و همکاران (۱۳۹۹)، یوشیدا و همکاران (۲۰۱۸)، لنروال و تریزافرناندز (۲۰۱۷)، تدویل دوبیوس (۲۰۱۱) و لاروچ و همکاران (۲۰۱۲) مبنی بر تأثیر مشارکت مشتری در جامعه برند بر میزان وفاداری به برند در رسانه‌های اجتماعی همخوانی دارد. به عبارتی کاربر می‌تواند با اشتراک اطلاعات با دیگر اعضاء، به شکل یکی از کارکنان عمل کند. از این رو هرچه میزان تعامل و مشارکت در بین ورزشکاران افزایش یابد به دنبال آن روابط بلندمدت در بین ورزشکاران شکل خواهد گرفت و در نهایت میزان وفاداری ورزشکاران افزایش می‌یابد.

نتیجه‌گیری کلی:

یکی از مهم‌ترین اهداف هر باشگاهی داشتن مشتریانی وفادار است که علاوه بر اینکه به صورت مداوم در برنامه‌ها و فعالیت‌های باشگاه حضور داشته باشند، بتوانند افراد جدیدی را به جامعه باشگاه بیفزاید و از آنجایی که انسان موجودی اجتماعی است، لازمه این امر تشکیل جامعه برند در بین مشتریان است. امروزه با گسترش تکنولوژی‌های نوین و ظهور رسانه‌های اجتماعی که دارای جذابیت‌ها و سرگرمی‌های فراوان بوده و همچنین شرایط را برای برقراری ارتباط تعاملی و مشارکتی مهیا می‌نماید، بسیاری از مدیران به دنبال این هستند که با ایجاد صفحاتی در این رسانه‌ها و شبکه‌های مجازی محتواهای خود را به اشتراک بگذارند که مشتریان با عضویت در این رسانه و شبکه‌ها باید بیگر در تعامل و ارتباط بوده و نسبت به محتواهای ارائه شده اظهارنظر نموده و به دنبال آن نظرات یکدیگر را تائید و یا رد نمایند. در طی زمان و به دنبال شکل گرفتن این تعامل در بین مشتریان میزان مشارکت و وقت گذاشتن در این شبکه‌ها توسط مشتریان به دلیل ایجاد علاقه و وابستگی به باشگاه و بوجود آمدن هویت مشترک در بین آن‌ها افزایش می‌یابد و در نتیجه تمایل به ترک باشگاه کاهش خواهد یافت. از این‌رو لازم است که مدیران در استفاده از این رسانه‌ها و

شبکه‌ها به دلیل اینکه بستر مناسبی برای حفظ مشتریان و جذب مشتریان جدید است، دقت بیشتری داشته باشند. پیشنهادات زیر در همین راستا به مدیران باشگاه‌ها ارائه شده است:

- حتی الامکان از شبکه اجتماعی اینستاگرام به دلیل اینکه میزان استفاده توسط مشتریان بیشتر بوده و از طرفی شرایط را برای برقراری ارتباط و تعامل دو سویه فراهم می‌کند و همچنین محتواهای بصری جذابی را می‌توان از طریق آن ارسال نمود استفاده نمایند.
- محتوای با کیفیت و مرتبط با شرایط باشگاه تولید و منتشر نمایید و از ارائه محتواهای غیر مرتبط خودداری کنید که این امر باعث کاهش جذابیت صفحه خواهد شد.
- در زمان ارائه محتواهای خود حتماً از کپشن نویسی استفاده نمایید زیرا بر جذابیت محتواها می‌افزاید و شرایط را برای اظهارنظر توسط مشتریان مهیا می‌کند.
- از بستن قسمت نظرها در پایان هر پست خودداری نمایید تا مشتریان بتوانند نظرات خود را نسبت به محتوای ارائه شده به راحتی بیان نمایند.
- در برخی از موقع موضوعات مهمی در اجتماع اتفاق می‌افتد که تمام توجهات و احساسات جامعه را به خود جذب می‌کند. بهتر است در این شرایط شما نیز با این موج همراه شوید و فعالیت مثبتی انجام دهید. این کار علاوه بر بالا رفتن بازدید از صفحات شما احساس بهتری به دنبال کنندگان می‌دهد که منجر به افزایش وفاداری آن‌ها می‌گردد.
- یکی از بهترین و سریع‌ترین روش‌های افزایش درگیری و مشارکت مشتریان در شبکه‌های اجتماعی، برگزاری مسابقه است، از این‌رو می‌توان با ایجاد مسابقات و چالش‌های مختلف با حضور افراد سرشناس هم می‌توان میزان بازدید و تعامل در شبکه اجتماعی و هم جذابیت و سرگرم‌کننده بودن صفحه خود را افزایش داد.

ملاحظات اخلاقی

در جریان اجرای این پژوهش و تهیه مقاله کلیه قوانین کشوری و اصول اخلاق حرفه‌ای مرتبط با موضوع پژوهش از جمله رعایت حقوق آزمودنی‌ها، سازمان‌ها و نهادها و نیز مؤلفین و مصنفین رعایت شده است. پیروی از اصول اخلاق پژوهش در مطالعه حاضر رعایت شده و فرم‌های رضایت‌نامه آگاهانه توسط تمامی آزمودنی‌ها تکمیل شد.

حامي مالي

هزینه‌های مطالعه حاضر توسط نویسنده‌گان مقاله تأمین شد.

تعارض منافع

بنابر اظهار نویسنده‌گان مقاله حاضر فاقد هرگونه تعارض منافع بوده است و این مقاله قبل از نمایش در هیچ نشریه‌ای اعم از داخلی یا خارجی چاپ نشده است و صرفاً جهت بررسی و چاپ به فصلنامه مطالعات بازاریابی ورزشی ارسال شده است.

References

- Atulkar, S. (2020). Brand trust and brand loyalty in mall shoppers. *Marketing Intelligence & Planning*.
- Bahrami, S., & Kiani, M. (2021). The Impact of Social Media and the Internet on Sports Event Marketing. *Communication Management in Sport Media*.
- Abeza, G., O'Reilly, N., & Seguin, B. (2019). Social media in relationship marketing: The perspective of professional sport managers in the MLB, NBA, NFL, and NHL. *Communication & Sport*, 7(1), 80-109.
- Alalwan, A. A., Rana, N. P., Dwivedi, Y. K., & Algharabat, R. (2017). Social media in marketing: A review and analysis of the existing literature. *Telematics and Informatics*, 34(7), 1177-1190.
- Azimzadeh, S. M., Heydari, R., Darabi, M., & Shajiee, K. (2021). Quantitative content analysis of brand-related research trends in the Iranian sports industry. *Sports Marketing Studies*, 1(4), 52-22.

Babaei Mobarake, M., Kohandel, M., Khodayari, A., Noorbakhsh, M., & Zarei, A. (2019). Design of the Structural Model Motivates Viewers of Sports Programs through Digital Devices. *Communication Management in Sport Media*, 7(1), 15-26. (in persian)

Barreda, A. A., Nusair, K., Wang, Y., Okumus, F., & Bilgihan, A. (2020). The impact of social media activities on brand image and emotional attachment: a case in the travel context. *Journal of hospitality and tourism technology*.

Bergami, M., & Bagozzi, R. P. (2000). Self-categorization, affective commitment and group self-esteem as distinct aspects of social identity in the organization. *British journal of social psychology*, 39(4), 555-577.

Chebli, L., & Gharbi, A. (2014). The impact of the effectiveness of sponsorship on image and memorizing: Role of congruence and relational proximity. *Procedia-Social and Behavioral Sciences*, 109, 913-924.

Chinomona, R., & Sandada, M. (2013). Customer satisfaction, trust and loyalty as predictors of customer intention to re-purchase South African retailing industry. *Mediterranean Journal of Social Sciences*, 4(14), 437-437.

Dehdashti Shahrokh Zohreh, Taqvi Fard Mohammad Taghi, & Rostami Nasrin. (1398). A model to measure the effect of banks' brand reliability on customer loyalty commitment. (in persian)

Geurin, A. N., & Burch, L. M. (2017). User-generated branding via social media: An examination of six running brands. *Sport Management Review*, 20(3), 273-284.

Hwang, J., & Lee, J. (2019). A strategy for enhancing senior tourists' well-being perception: Focusing on the experience economy. *Journal of Travel & Tourism Marketing*, 36(3), 314-329.

Itani, O. S., Kassar, A. N., & Loureiro, S. M. C. (2019). Value get, value give: The relationships among perceived value, relationship quality, customer engagement, and value consciousness. *International Journal of Hospitality Management*, 80, 78-90.

Karami, A., Dahl, A. A., Turner-McGrievy, G., Kharrazi, H., & Shaw Jr, G. (2018). Characterizing diabetes, diet, exercise, and obesity comments on Twitter. *International Journal of Information Management*, 38(1), 1-6.

- Kim, J. W., Park, M. S., Kim, J. T., Kang, H. J., Bae, K. Y., Kim, S. W., & Kim, J. M. (2018). The impact of tumor necrosis factor- α and interleukin-1 β levels and polymorphisms on long-term stroke outcomes. *European Neurology*, 79(1-2), 38-44.
- Kotler, P., & Keller, K. L. (2016). *A framework for marketing management* (p. 352). Boston, MA: Pearson.
- Kordalo, Ali Mohammadi, Moharramzadeh, & Azizian Kohn. (2021). The relationship between social media marketing and customer satisfaction of sports recreation centers. *Sports Marketing Studies*, 1(4), 116-133.
- Kuenzel, S., & Halliday, S. V. (2008). Investigating antecedents and consequences of brand identification. *Journal of Product & Brand Management*.
- Latififard, M., Saffari, M., Norouzi Seyed Hossini, R., & Bahrani, M. (2020). A Systematic Review of Sports-Related Studies on Social Media. *Communication Research*, 27(102), 151-169.
- Li, B., Dittmore, S. W., Scott, O. K., Lo, W. J., & Stokowski, S. (2019). Why we follow: Examining motivational differences in following sport organizations on Twitter and Weibo. *Sport Management Review*, 22(3), 335-347.
- López-Carril, S., Escamilla-Fajardo, P., González-Serrano, M. H., Ratten, V., & González-García, R. J. (2020). The rise of social media in sport: A bibliometric analysis. *International Journal of Innovation and Technology Management*, 17(06), 2050041.
- López-Carril, S., Herrera, M. V., & Sanz, V. A. (2019). Conceptualización de los medios sociales: oportunidades para la gestión del deporte (Conceptualisation of Social Media: opportunities for Sport Management). *Retos: nuevas tendencias en educación física, deporte y recreación*, (36), 578-583.
- Loureiro, S. M. C., & Lopes, J. (2019). How corporate social responsibility initiatives in social media affect awareness and customer engagement. *Journal of Promotion Management*, 25(3), 419-438.
- Mahmoudian, Abed, Sadeghi Boroujerdi, Dr. Saeed, Mohammadi, & Sardar. (2017). The effect of athlete brand image dimensions on fan loyalty. *Contemporary Research in Sports Management*, 7 (13), 53-67. (in persian)
- Miriusfi, & Seyed Jalil. (2019). The role of mass media in the development of the social culture of championship sports. *Journal of Communication Management in Sports Media*, 7 (1), 97-109. (in persian)

Moudi, D., Mirkazemi, S. O., & Vahdani, M. (2015). Relationship between brand characteristics and brand Loyalty in product of sport shoes. (in persian)

.Mohammadi, Sardar, & Ghasemi Siani. (2018). The role of fans' dependence and loyalty to the team in order to buy sponsored products. Contemporary Research in Sports Management, 8 (15), 1-14. (in persian)

Malthouse, E. C., Haenlein, M., Skiera, B., Wege, E., & Zhang, M. (2013). Managing customer relationships in the social media era: Introducing the social CRM house. *Journal of interactive marketing*, 27(4), 270-280.

Mostafa, R. B., & Kasamani, T. (2020). Brand experience and brand loyalty: is it a matter of emotions. *Asia Pacific Journal of Marketing and Logistics*.

Schivinski, B., & Dabrowski, D. (2016). The effect of social media communication on consumer perceptions of brands. *Journal of Marketing Communications*, 22(2), 189-214.

Tatar, Ş. B., & Eren-Erdoğmuş, İ. (2016). The effect of social media marketing on brand trust and brand loyalty for hotels. *Information Technology & Tourism*, 16(3), 249-263.

Underwood, R., Bond, E., & Baer, R. (2001). Building service brands via social identity: Lessons from the sports marketplace. *Journal of Marketing Theory and Practice*, 9(1), 1-13.

Yoshida, M., Gordon, B. S., Nakazawa, M., Shibuya, S., & Fujiwara, N. (2018). Bridging the gap between social media and behavioral brand loyalty. *Electronic Commerce Research and Applications*, 28, 208-218.